



ゴジラ カードゲーム とは

生誕70周年を迎えた「ゴジラ」シリーズが
スクリーンから盤上へと舞台を移し、
カードゲームの世界でも一大攻防戦を繰り広げる。
怪獣達のカードを操り **「進攻勝利」** か **「撃退勝利」** の
いずれかの勝利条件を先に満たしたプレイヤーが
「ゴジラ カードゲーム」の勝者となる！

ゲームに使用するもの

怪獣デッキ I～IV 等級の怪獣カード4枚

メインデッキ 50枚

怒りカード 使用する枚数を用意しよう！

カードの種類

怪獣カード
盤面上を進攻していくこのゲームの主役。
相手のエリアに進攻すると「**進攻勝利**」できる。

交戦カード
進攻する「怪獣カード」を撃退するためのカード。
4度の撃退に成功すると「**撃退勝利**」できる。

戦略カード
使い切りだが強力な能力を持つ横向きのカード。
1ターンに2枚まで使用できる。

怒りカード
「怒り」を表すカード。
「怪獣カード」は怒りにより脅威度が高まる。

① 等級 … カードを使用するとき参照する数字 ② カード名 … カードの名前 ③ 進攻アイコン … 「怪獣カード」を進攻させる際に前進するエリアの数 ④ カードナンバー … カードの番号
⑤ 特徴 … カードそれぞれが持つ特徴 ⑥ 脅威度 … 「怪獣カード」の強さ ⑦ 撃退力 … 「交戦カード」の強さ ⑧ 能力 … カードそれぞれが持つ特殊な効果

デッキ構築のルール

- ① **怪獣デッキ: I～IV 等級の怪獣カードそれぞれ1枚ずつ、計4枚で構築。**
 - ② **メインデッキ: 50枚ちょうどで構築。進攻アイコンが2のカードは10枚まで。同じカードナンバーのカードは怪獣デッキとメインデッキで合計4枚まで。**
- ※SD01-001とSD01-001+のように+が付いているカードは同じカードナンバーのカードとして扱います。赤か青のどちらか1色+白のカードのみでデッキを構築。赤+青を混ぜたデッキは構築できません。

ゲームの準備

- ①メインデッキをよくシャッフルして裏向きで「山札」に置く。
- ②怪獣デッキの4枚を裏向きで「怪獣デッキ置き場」に置く。
- ③怒りカードは脇に寄せておく。
- ④ランダムに先攻・後攻を決める。(じゃんけんで勝った方が先攻など)
- ⑤お互いにメインデッキから5枚カードを引く。
- ⑥お互いに怪獣デッキから等級Iの怪獣カードをエリア1に表向きで置く。

勝利条件

進攻勝利
自分の怪獣カードを自分のエリア8の先にある
相手のエリアに進攻させる。

撃退勝利
交戦カードを使って相手の怪獣カードを4度撃退する。

ゲームの流れ

① スタートフェイズ

相手の怪獣カードの等級分カードを引く。
置かれている戦略カードを捨て札に、怒りを0にする。

② メインフェイズ

手札のカードを使い、
5つの行動を好きな順序で好きな回数行う。

○ポイント○
怪獣カードに踏み潰された交戦カードは破壊される。
エリア8から1エリア、エリア7から2エリア、進攻させることで進攻勝利できる。
エリア8に交戦カードが出現している間は、相手は進攻勝利ができない。
怪獣カードでは相手の進攻勝利を防ぐことは出来ない。
山札が無い時にカードを引く際には、捨て札をシャッフルして山札を作り直す。

③ 撃退フェイズ

自分のエリアの交戦カードの撃退力の合計が、
相手の怪獣カードの脅威度以上であれば、
相手の怪獣カードを撃退できる。

④ エンドフェイズ

自分の怪獣カードがエリア7以前にいれば、
1エリア前進させる。
自分の手札が5枚になるようにカードを引く。

相手のターンへ。
勝敗が付くまで、互いのターンを交互に繰り返す。

メインフェイズ		
行動	条件	回数
交戦カードの出現	相手の怪獣カードが出現中の エリア以下の等級が使える	制限無し
戦略カードの使用	自分の怪獣カードが出現中の エリア以下の等級が使える	1ターンに 2回まで
怪獣カードを 進攻させる	手札を1枚捨てる 捨てたカードの進攻アイコンの 数だけ怪獣カードが前進する	1ターンに 1回まで
怪獣カードの 出現	自分の怪獣カードと 同じ等級の怪獣カードを重ねる。 怒りを1枚獲得	1ターンに 1回まで
怒りを得る	手札の怪獣カードを捨てる 捨てた枚数分の怒りを獲得	制限無し

撃退フェイズ

怪獣カードが撃退されたら、撃退されたプレイヤーは
1つ上の等級を持つ怪獣カード を怪獣デッキから探し、
怪獣カード に重ねて出す。

エリア6,7,8,にいる怪獣カード が撃退された場合には、
プレイマットの矢印に沿って、
怪獣カード を下に移動させてから
次の等級の怪獣カード を出現させる。
(例えば: エリア8で撃退されるとエリア3に移動する。)

怪獣カードの等級 **I → II → III → IV** (IVが撃退されると敗北)

詳細なルールやよくある質問は
公式HP をチェック！

